

Spielanleitung Ludo

2-4 Spieler, 4-99 Jahre

Aufbau: Das Brett wird zwischen die Spieler gelegt. Jeder Spieler erhält die 4 Kugeln einer Farbe, die in das Quadrat seiner Farbe gelegt werden. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Der Beginner wird ausgewürfelt.

Spielziel: Gewinner ist wer alle vier Kugeln in sein Ziel gebracht hat. Zuerst wird drei Mal gewürfelt, wenn der Spieler dabei eine 6 hat, darf er mit einer von seinen Kugeln in das Startfeld. Dann würfelt er nochmal und zieht entsprechend der Augenzahl seine Kugel im Uhrzeigersinn weiter. Eine weitere 6 berechtigt immer zum nochmaligen Würfeln. Hat er bei den ersten drei Würfeln keine 6, so muss er aussetzen. Danach kommt der nächste Spieler an die Reihe. Reihum würfelt nun jeder Spieler und zieht seine Kugel entsprechend weiter, hat er dabei jedoch eine 6 so muss er eine weitere Kugel an den Start legen, solange er noch welche in seinem Quadrat hat. Trifft ein Spieler beim Ziehen genau auf die Kugel eines Gegners so darf diese Kugel geschlagen werden und wandert zurück in das Quadrat des Gegners. Trifft der Spieler auf seine eigene Kugel so gilt dies als Barrikade und er muss sich einen anderen Zug suchen oder aussetzen.

Viel Spaß beim Spiel.